



FORMATION

TWINMOTION / images et animations

Dans un monde où l'image est au cœur de la communication architecturale, la capacité à produire des visuels réalistes et immersifs est un véritable atout pour convaincre clients et partenaires. Twinmotion s'impose aujourd'hui comme un outil incontournable pour transformer rapidement vos maquettes 3D en images et animations de haute qualité, sans nécessiter de compétences avancées en rendu.

87%

de satisfaction

COMPÉTENCES CLÉS

1. **Maîtriser l'interface et les fonctionnalités essentielles de Twinmotion** pour naviguer efficacement, importer des maquettes 3D, gérer les caméras et organiser les scènes en fonction des besoins du projet.
2. **Configurer et personnaliser les matériaux, l'éclairage et les objets** afin d'optimiser le réalisme des visuels, en intégrant des éléments de végétation, de peuplement et d'effets atmosphériques.
3. **Produire des rendus d'images et d'animations de haute qualité** en ajustant les paramètres de rendu, en utilisant les filtres et en exportant les fichiers selon les exigences professionnelles.

PROGRAMME

1^{ère} séquence :**Maîtriser l'interface de Twinmotion**

- Interface
- Navigation
- Gestion des caméras
- Gestion du timing

Comptabilité logiciel :

- Import logiciel 3D
- Gestion des matériaux

2^{ème} séquence :**Maîtriser la création et l'édition des images :**

- Ajout des bibliothèques, bâtiments, des personnages, des végétaux
- Ajout de lumière
- Gestion du relief

Paramétrage du rendu :

- Gestion de la qualité d'image et vidéo
- Utilisation des filtres
- Production de la vidéo

MODALITÉS

En présentiel ou distanciel

- Exposés suivis de périodes de question-réponses
- Exercices d'application individuels ou en sous-groupes : études de cas, quiz...
- Accès en ligne aux ressources pédagogiques et documentaires

PUBLICS

- Architectes
- Dessinateurs
- Concepteur graphiste

7h

THÉORIE ●●○○○

PRATIQUE ●●●○○